

Zoom : guide de démarrage

Installation de l'application (première utilisation)	1
Connexion	3
Interface Zoom	4

Installation de l'application (première utilisation)

Si vous n'avez jamais utilisé Zoom, vous devrez installer l'application lors de votre première connexion. Prévoyez quelques minutes pour cette opération.

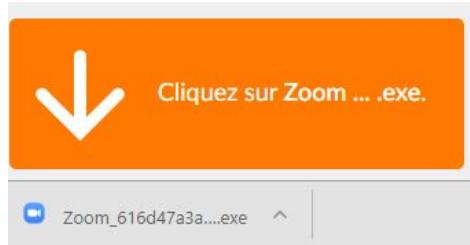
[Cliquez d'abord sur le lien qui vous a été envoyé pour vous connecter à la séance.](#)

Vous verrez apparaître le message de téléchargement. Si le téléchargement ne démarre pas, cliquez sur le lien.

Le téléchargement devrait démarrer automatiquement dans quelques secondes.

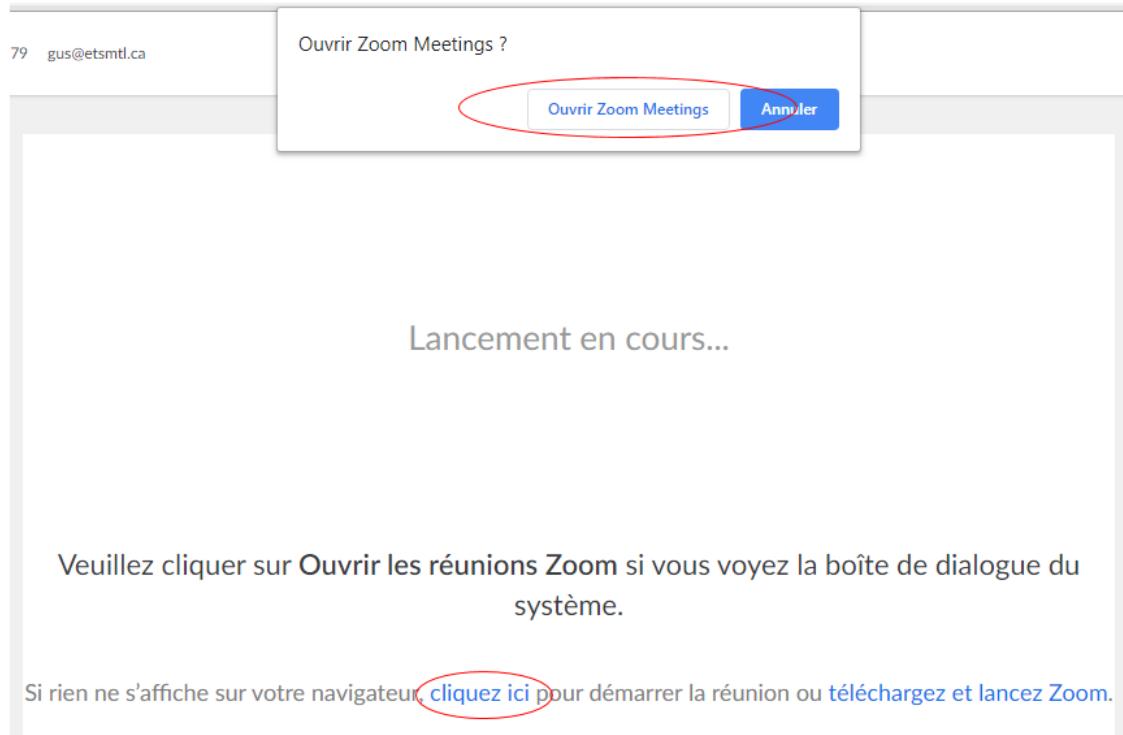
Sinon, [téléchargez ici.](#)

Un fois le téléchargement terminé, cliquez sur le fichier (en bas à droite de votre fenêtre de fureteur) pour procéder à l'installation.

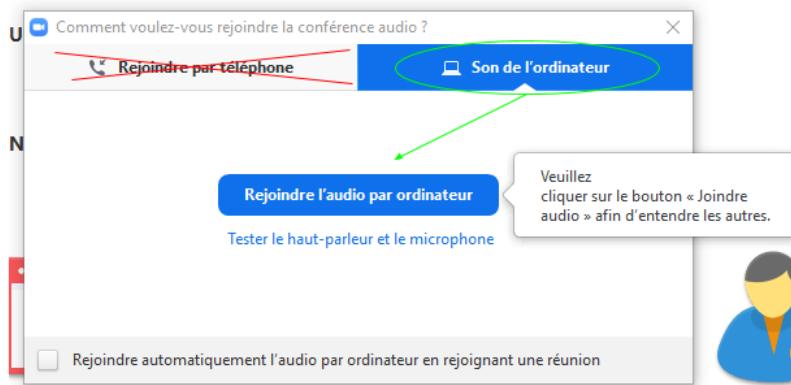


Connexion

Une fois l'application installée (ou lors d'utilisations subséquentes), le message de lancement apparaîtra dans votre fureteur. Approuvez le lancement de l'application Zoom Meetings si on vous le demande. Au besoin, cliquez sur le lien en bas de la fenêtre pour forcer le démarrage.

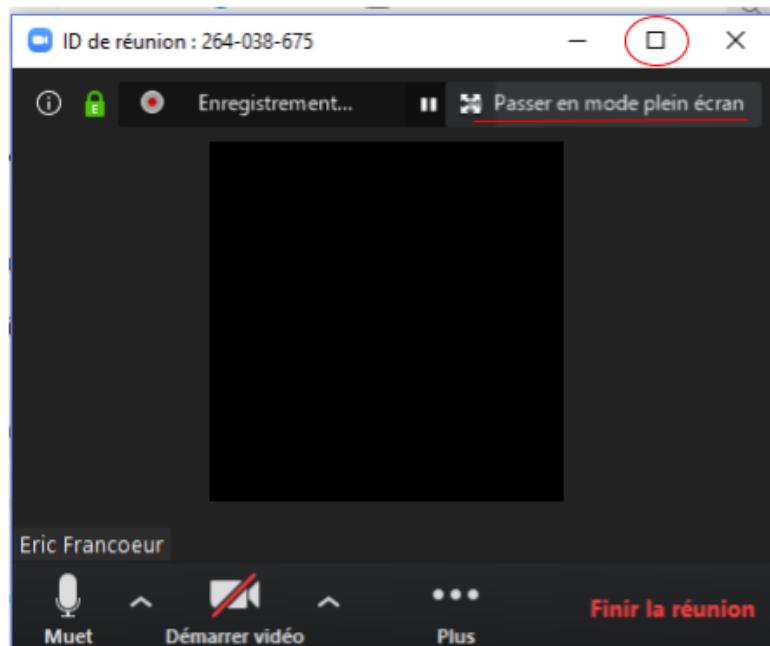


Lors du lancement de l'application, on vous demandera de choisir le type de connexion audio. Choisissez la connexion par ordinateur (l'option par téléphone ne devrait être utilisée qu'en dernier recours). C'est une bonne idée de tester le haut-parleur (écouteurs) et le microphone, surtout lors de la première connexion.

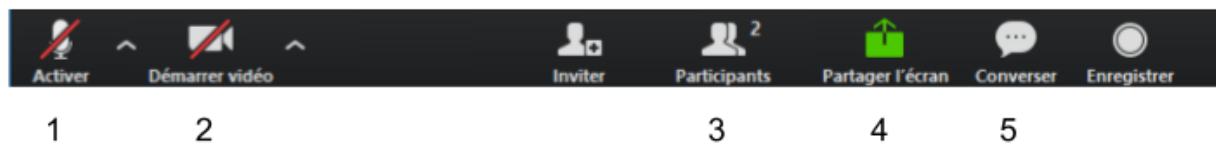


Interface Zoom

Lors du démarrage, il se peut que la fenêtre de l'application soit de taille réduite. Au besoin, cliquez sur le carré en haut à droite de la fenêtre pour l'agrandir. Vous pouvez aussi passer en mode plein écran.

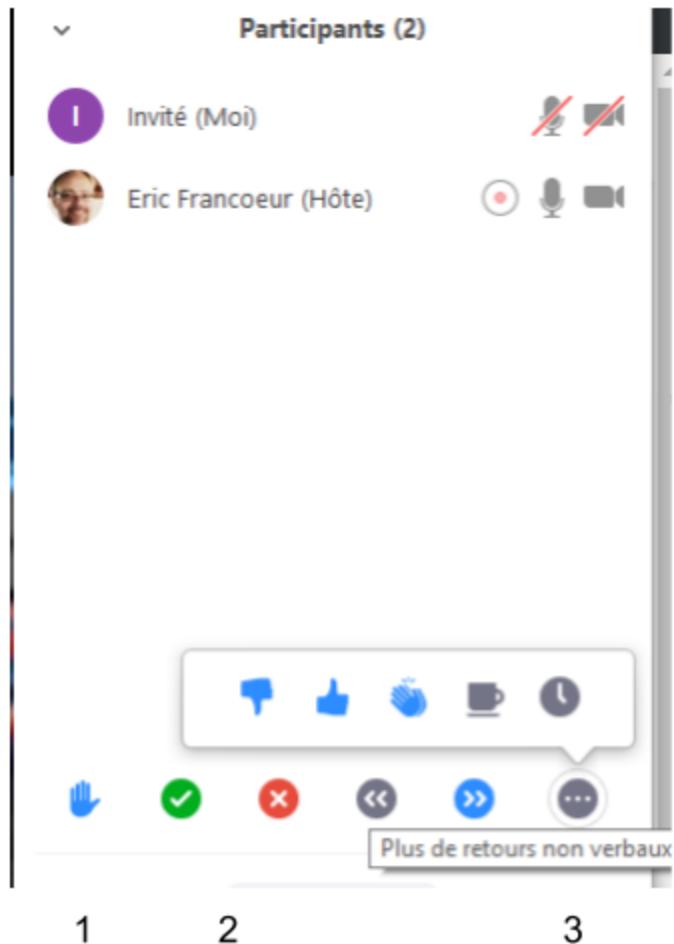


L'interface principal se trouve au bas de la fenêtre de l'application.



1. Bouton pour activer ou désactiver le micro. Votre micro sera désactivée par défaut au démarrage. **TRUC** : vous pouvez activer votre micro temporairement en appuyant sur la barre ESPACE de votre clavier. Il se désactivera quand vous relâcherez la barre.
2. Bouton pour activer ou désactiver votre webcam. La webcam sera désactivée par défaut au démarrage.
3. Bouton pour ouvrir la fenêtre des participants.
4. Bouton pour partager l'écran. Un choix de l'élément à partager s'ouvre quand vous cliquez dessus.
5. Bouton pour ouvrir la fenêtre de conversation (chat). Cette fenêtre vous permet de communiquer par écrit avec les autres participants.

La fenêtre des participants vous permet de voir tous les participants à la séance. Elle contient des boutons très utiles pour communiquer avec l'enseignant et les autres participants



1. Bouton "lever la main", qui permet de d'attirer l'attention de l'enseignant si vous avez une question ou un commentaire.
2. Boutons oui / non(ou vrai / faux) pour répondre aux questions de l'enseignant.
3. Boutons supplémentaires : pouce vers le haut, vers le bas, applaudissement, besoin d'une pause, absence momentanée.